Теоретические сведения

по теме: «Технология создания презентаций MS PowerPoint»

Презентация представляет собой последовательность слайдов, содержащих компьютерную анимацию, графику, видео, музыку и звуковой ряд, которые организованы в единую среду. Презентация должна иметь определенную структуру, включающую в себя текст, иллюстрации к нему и выдержана в едином графическом стиле, которая удобна для восприятия данной информации. Для того, чтобы презентация не вызывала отрицательных эмоций (подсознательных или вполне осознанных), необходимо соблюдать некоторые правила ее оформления.

Различают два вида презентаций: линейные и интерактивные. Отличительной особенностью презентации является её интерактивность, то есть создаваемая для пользователя современными компьютерными средствами возможность взаимодействия с изображением и текстом.

Сегодня информационные технологии позволяют создавать презентации с использованием аудио- и видеовставок, делать презентации динамичными и интерактивными, использовать в них гипертекстовые ссылки.

Интерактивная презентация - совокупность оригинальной дизайнерской концепции вместе с интуитивно понятным навигационным блоком. Основное отличие от видеопрезентации - это добавление механизма навигации. Также в интерактивную презентацию встраивается справочная информация, текстовые описания, двух- и трехмерные эффекты.

В интерактивных презентациях реализована возможность выбирать, как способ изучения учебного материала, так и степень подробности изложения материала, позволяют адаптировать информацию и обеспечить индивидуальный подход к каждому обучаемому. С помощью интерактивных презентаций удобно реализовать индивидуальные «экскурсии»' по учебному материалу, которые позволяют пользователю самостоятельно ознакомиться с информацией о предмете. Интерактивная презентация — это диалог между компьютером и человеком, в котором человеку предоставляется возможность искать и находить для себя информацию самостоятельно, по мере необходимости.

Пользователь имеет возможность управлять интерактивной презентацией, принимая решение при выборе для него важного материала, и осуществляя на экране компьютера выбор, с помощью курсора щелчком кнопкой мыши или нажимая клавишу на клавиатуре. Компьютер отвечает на действия пользователя выдачей запрашиваемой информации.

Все интерактивные программы имеют общее свойство: они управляются событиями. Это означает, что когда происходит некоторое событие: нажатие клавиши, позиционирование курсора на экранный объект, программа в ответ выполняет соответствующее событию действие.

Интерактивная презентация — это реализованная в удобной форме возможность осуществлять поиск нужной информации, углубляясь в нее настолько, насколько это было предусмотрено создателем презентации. Например, пользователь может приступить к изучению темы урока с того, что прочтет на экране компьютера общие сведения о нем; затем по щелчку на гипертекстовой связи (подчеркнутое или выделенное цветом слово или фраза), на кнопке или на пиктограмме ему представляется более подробная информация о конкретных вопросах по данной теме.

Другой отличительный признак качественной интерактивной презентации — это заложенное в ней свойство увлекать пользователя и удерживать в нем интерес к представляемому материалу. Лучшие активные презентации содержат элементы неожиданности, которые способствуют стимуляции интереса пользователя к дальнейшим исследованиям.

Интерактивные средства мультимедиа позволяют обеспечить индивидуальный подход к каждому обучаемому, повысить познавательный интерес и тем самым расширить аудиторию получателей информации.

Управляющие кнопки — это встроенные фигуры кнопок (расположенные в коллекции фигур), которые можно добавить в презентацию, а затем назначить им действие.

Это действие будет выполняться при нажатии кнопки или наведении на неё указателя мыши.

Действия можно назначить также картинкам, рисункам или тексту в рисунках SmartArt. При просмотре презентации можно будет нажать управляющую кнопку или навести на неё указатель мыши, чтобы:

- перейти к следующему, предыдущему, первому или последнему слайду, к последнему
- просматривавшемуся слайду, к слайду с определённым номером, перейти к другому документу или к веб-странице;
- запустить программу;
- воспроизвести звуковой клип.

Описание управляющих кнопок

- 🔄 назад (на предыдущий слайд);
- далее (на следующий слайд);
- 📧 в начало (на первый слайд);
- 🗾 в конец (на последний слайд);
- домой (на первый слайд);
- 🖲 сведения;
- возврат (на последний показанный слайд);
- 📼 фильм;
- документ (на внешний документ);
- 🕌 звук;
- 🔊 справка;
- 🔜 настраиваемая.

Вставка управляющих кнопок

1. На вкладке Вставка в группе Иллюстрации щелкни стрелку на кнопке Фигуры.

2. Выбери кнопку, которую требуется добавить.

3. Щёлкни место на слайде и перетащи на него фигуру для кнопки.

4. В диалоговом окне Настройка действия выполни действие:



Для выбора поведения управляющей кнопки при щелчке мыши перейди на вкладку **По щелчку мыши**.

Если ничего не должно происходить, выбери команду **Нет**.

Чтобы создать гиперссылку, поставь флажок **Перейти по гиперссылка** и выбери переход.

Чтобы запустить приложение, выбери команду Запуск программы, нажми кнопку Обзор и выбери программу, которую требуется запустить.

Для воспроизведения звука установи флажок **Звук** и выбери нужный звук.

Настройка дейс	гвня	? 🔀
По щелчку мыши	По наведении указателя мыши	
Действие по щелч	ку ныши	
Онет		
 Перейти по г 	иперссылке:	
Следующий	слайд	~
O Banyok gporp	аммы:	
		<u>О</u> бзор
 Запуск макро 	ca:	
		× .
О Действие:		
		×
Ввук:		
[Нет звука]		\sim
🗹 Выделить		
	ОК	Отмена

Гиперссылка осуществляет связь одного слайда с другим в одной и той же презентации или со слайдом в другой презентации, адресом электронной почты, вебстраницей или файлом.

Гиперссылки можно добавлять к тексту или к объекту, например изображения, графики, фигуры или рисунка WordArt.

Создание гиперссылки на слайд в той же презентации

- 1. На слайде выделяем текст или объект, который нужно использовать как гиперссылку.
- 2. На вкладке Вставка в группе Связи нажимаем кнопку Гиперссылка.



- 3. В поле Связать с выбираем местом в документе.
- 4. В поле Выберите место в документе щелкаем слайд, который нужно использовать как цель гиперссылки (рис. 1).

Создание гиперссылки на файл или страницу в Интернете

- 1. На слайде выделяем текст или объект, который нужно использовать как гиперссылку.
- 2. На вкладке Вставка в группе Связи нажимаем кнопку Гиперссылка.
- 3. В поле Связать с выбираем файлом, веб-страницей.
- 4. Указываем файл или в строку Адрес вписываем адрес веб-страницы, на которые будет указывать гиперссылка, нажимаем кнопку **ОК** (рис.2, 3)
- 5. Когда все настройки сделаны переходим во вкладку **Показ слайдов** С начала и проверяем работоспособность ссылок. Или используем клавишу F5 на клавиатуре.

Вставка гипе	рссылки		? 🛛
Связать с:	Tegot: ntron		Подсказка
е файлон, <u>в</u> еб- страницей увстон в документе новым документон электроценой почтой	Выбдрите несто в докуненте: Первый спайд Последний спайд Следующий спайд В Заголовки спайдов 1. Спайд 1 2. Спайд 2 3. Спайд 3 4. Спайд 4 5. Спайд 5 6. Спайд 6 Произвольные показы	Проснотр слайда:	ОК Отмена

Рисунок 1

Связать с:	Teget: ntren		Связать с: Текст: ntrcn				
hailing sec-	<u>[]</u> апка:	My Documents		Danka:	My Documents		
страницей	<u>т</u> екущая папка	My Videos MyTestXPro Nero Home	страницей	<u>т</u> екущая папка	 Activ Software Add-in Express diagnosticejosais_darbs_7klase 		
нестон в докуненте	просмотрен- ные страницы	PaintTool SAI Russian Pack Sarpysion default hipersaites	местон в документе	просмотрен- ные страницы	Downloads Electronic Arts gegl-0.0 My Data Sources		
новым документом	последние файлы	PCToolssetup	1 новым документом	последние файлы	My Music My Pictures My Videos		
) электронной почтой	Адрес:	10 10	электронной почтой	Адрес: <	http://office.microsoft.com		

Рисунок 2

Рисунок 3

<u>Добавление звука</u>

Чтобы добавить в презентацию звук необходимо выбрать слайд и место вставки на нём, затем



щёлкнуть на кнопке Звук в группе Клипы мультимедиа на вкладке Вставка.

С Фильм	Зву						
Клипы мул	4	<u>З</u> вук из файла					
3 · 1 · 4		Звук из организатора к <u>л</u> ипов					
		Запись с <u>к</u> омпакт-диска					
		<u>З</u> аписать звук					

В раскрывшемся меню выбираем требуемый звук и вставляем его. После выбора звука, появляется окошко **Воспроизводить звук...** Выбираем то, что нам удобно на данный момент — воспроизведение по щелчку или при смене слайда (автоматически).



На слайде будет отображаться пиктограмма вставленного звукового файла После вставки, например, звука из файла, необходимо его настроить. Для этого щёлкаем на вставленной пиктограмме звукового файла, откроется контекстная вкладка **Работа со звуком**. С помощью инструментов, помещённых на этой вкладке можно выполнить ряд настроек.

Cn 2 "	• U =	Оценк	и по информатике - Microso	ft PowerPoint	P	абота с рисунка	MM Pa6c	та со звука	NIM	
Главна	и Вставка	Дизайн Ан	нимация Показ слайдов	Рецензирование В	ling.	Формат	1	араметры		
	4	Скрыть при пока	ре 🖳 Воспроизведение звука:	Автоматически		1	-	-	+	Fi
Просмотр	Громкость	🗌 Непрерывно	🔏 Максимальный размер з	Автоматически По щелчку		На передний н	на задний план т	Область	Быровнять	Труппироват
Воспраковести			Параметры звука	Для всех слайдов				Ynop	ядочить	
Предварител просмотр	ьный	Установить непрерывное воспроизведени	Скрыть при показе значок звука ие	Распространить	51					
Изменить звука			service events							
	громкости									

Можно настроить звук так, чтобы он звучал на протяжении всех слайдов. Заходим в **Настройки анимации**. Щёлкаем по стрелочке рядом с названием звукового файла и выбираем строку **Параметры эффекта**.

Эффект Время Параметры звука			Изменить
Начало воспроизведения			Изменение: Воспроизведение Начало: После предыдущего Свойство: Скорость:
Дополнительные паранетры Звук: [Нет звука] После анимации: Не затемнять Анимация текста: % задержка между буквами ОК Отнена	3	Запуска Запуска Запуска <u>П</u> араме <u>В</u> ремя По <u>к</u> азат <u>У</u> далить	ть <u>щ</u> елчком ть в <u>м</u> есте с предыдущим ть п <u>о</u> сле предыдущего тры эффектов гь расширенную временную шкалу

Можно установить время начала звучания: чтобы звук появился не сразу, а через какое-то время, переносим метку в поле По времени и устанавливаем нужное время.

Можно **протянуть мелодию на несколько слайдов:** переносим метку в поле **После... слайда** и устанавливаем номер того слайда, после которого мелодия должна прекратиться.

Практикум по теме: «Технология создания презентаций MS PowerPoint»

Приемы создания и оформления презентаций

- 1. Запустите программу Microsoft PowerPoint, выполнив Пуск/Все программы/ Microsoft **Office/ Microsoft PowerPoint**
- 2. Первый слайд Титульный слайд.

Для задания макета текущему слайду выполнить: в меню Главная/Макет/ Выбрать нужный.

- « Слайд с разметкой для ввода текста (метки-заполнители это рамки с пунктирным контуром, появляющиеся при создании нового слайда).
- 3. Задайте цветовое оформление слайда №1, используя шаблон дизайна, выполнив действия: Вкладка Дизайн/Темы.
- 4. Введите и оформите текст *слайда №1* согласно образцу:



•оформить Заголовок слайда шрифтом Comic Sans MS, 48, Полужирный, выравнивание по центру, цвет красный (цвет заголовков);

• оформить Подзаголовок слайда шрифтом Comic Sans MS, 28, выравнивание по центру, цвет текста – черный.

Главная

Буфер обмена 🖻

Слайды Струк

Вставка

айд 🗸 💭 Уда

Титульный слайд

113 **11**3

Два объекта

Пустой слайл

Тема Office

Пакет • Восстания

12

Заголовок и объект

.

Объект с

Показ сла

S AV -

разлела

Рисунок с

5. Вставьте новый слайд №2, выполнив команду в меню Главная/Создать

слайд, в окне выбора макетов выберите макет Только заголовок.

- 6. Введите и оформите текст *слайда №2* согласно образцу:
 - оформить Заголовок слайда шрифтом Comic Sans MS, 44, Полужирный, по центру, цвет заголовка красный;
 - в свободную область слайда вставить управляющую кнопку в меню Вставка/Фигуры, в окне выбора фигур Управляющие кнопки выберите Настраеваемую управляющую кнопку (рис1).
 - растянуть данную фигуру в свободной области слайда и

в появившемся окне Настройка действий выбрать Перейти по гиперссылке и для создания теста-тренажера задает задаем следующие переходы по гиперссылке: на управляющую кнопку с правильным ответом задаем переход на Следующий слайд/Ок; на управляющую кнопку с неправильным ответом задаем переход на Последний слайд/Ок (*puc. 2*)





Рис. 1



слайд №2

слайд №3

- 7. Вставьте *слайд №3* выполнив команду *в меню Главная/ Создать слайд, в окне выбора макетов выберите макет Только заголовок.* Введите текст Заголовка и вставьте картинки, рисунки, фигуры и т.д, согласно образцу.
- 8. Вставьте *слайд* №4 выполнив команду в меню Главная/ Создать слайд, в окне выбора макетов выберите макет Заголовок и объект. Введите текст Заголовка и текст ответов на вопрос теста, согласно образцу.





- 1) В обычном режиме просмотра выделите текст или объект на *слайдах 3,4*, который нужно использовать как гиперссылку.
- 2) На вкладке Вставка в группе Связи нажмите кнопку Гиперссылка (рис. 3).
- 3) В поле Связать с выберите местом в документе.
- 4) Выполните одно из следующих действий.
 - в диалоговом окне Вставка гиперссылки выбрать место в документе на текст или объект с правильным ответом задать переход на Следующий слайд/Ок;
 - на текст или объект с неправильным ответом задать переход на Последний слайд/Ок (рис. 3)
- 10. Вставьте новый *слайд №5, слайд №6*, выполнив команду *в меню Главная/Создать слайд, в* выборе макетов Только заголовок.





слайд № 6

- 11. Введите и оформите текст *слайда №5* согласно образцу:
 - оформите Заголовок слайда шрифтом Comic Sans MS, 44, Полужирный, по центру, выбрать цвет заголовка.
 - добавьте рисунок в меню Вставка /Фигуры/Основные фигуры/Улыбающееся лицо.
- 12. Слайде №6 оформите согласно образцу:
 - оформите Заголовок слайда шрифтом Comic Sans MS, 44, Полужирный, по центру, выбрать цвет заголовка.
 - добавьте Управляющую кнопку Возврат в меню Вставка/Фигуры, в окне выбора фигур Управляющие кнопки выберите управляющую кнопку Возврат для перехода на последний показанный слайд и расположите её в центре слайда.

Управляющие кнопки	ł
□ ▷ □ ▷ @ @ @ □ ☆ ? □ ▼	

- 13. Установите эффекты аннимации.
- 14. Просмотрите созданную презентацию, выполнив команду Показ слайдов/С начала показ (F5).
 - « nepexod к следующему слайду осуществляется щелчком мыши при выборе ответов на вопросы теста.
- 15. Сохраните презентацию в личной папке с именем Тест-тренажер.

Применение эффектов анимации

16. Установите эффект анимации для слайда №1, выполнив действия

- перейдите к слайду №1 •
- выполните команду Анимация/Настройка анимации... •
- выделите на слайде Заголовок 1 (достаточно щелкнуть по элементу мышью) •
- справа на панели Настройка анимации нажмите кнопку Добавить эффект укажите • Вход/Вылет, начало после предыдущего, направление сверху
- выделите на слайде подзаголовок, установите параметры анимации аналогичные • предыдущему элементу для просмотра слайда нажмите кнопку: Просмотр
- 17. Подобным образом установите эффекты анимации для оставшихся слайдов.
- 18. Просмотрите созданную презентацию.

Эту же практическую работу можно оформить в виде книжки.