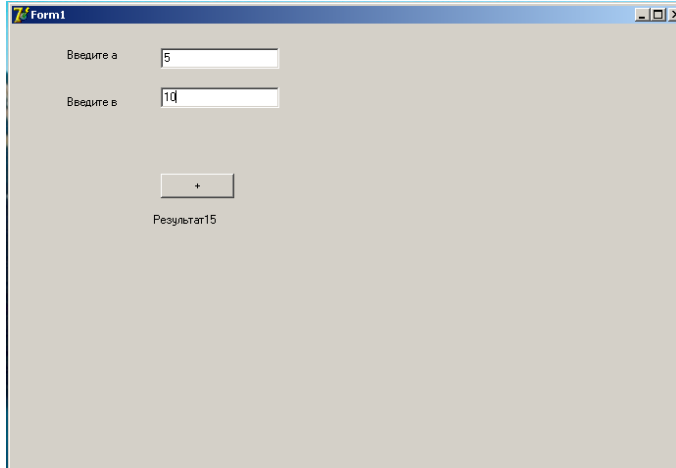


Практическая работа

Цель: закрепление навыков работы с процедурами и функциями
StrToInt, IntToStr, StrtoFloat.

Задание.

1. Создайте экранную форму



2. Введите процедуру обработки события для кнопки * + *:
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);

var

a,b,sum:integer;

s:string;

begin

a:=strtoint(Edit1.Text);

b:=strtoint(Edit2.Text);

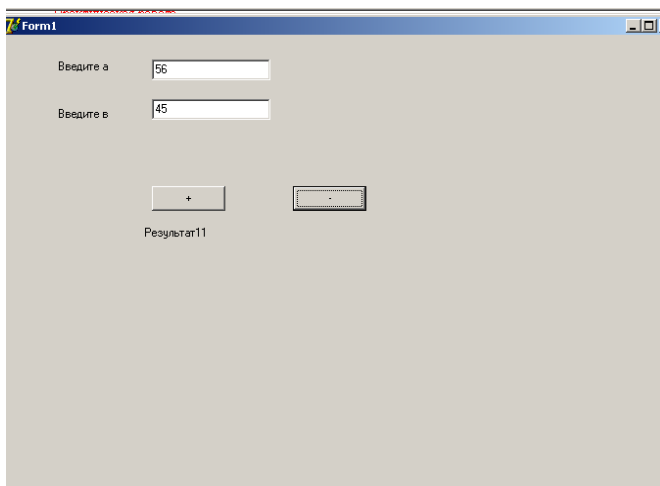
sum:=a+b;

s:=inttostr(sum);

Label3.Caption:='Результат '+s;end;

3. Запустите проект на выполнение, ввести данные.

4. Добавьте кнопку для вычисления разности.



5. Создайте для нее процедуру обработки события.
6. Запустите проект на выполнение, ввести данные.
7. Измените процедуры для ввода вещественных чисел.

begin

```
a:=strtoFloat(Edit1.Text);
```

```
b:=strtoFloat(Edit2.Text);
```

```
sum:=a+b;
```

```
str(sum:2:1,s);
```

```
Label3.Caption:='Результат '+s;
```

End;

8. Запустите проект на выполнение, введите данные.
9. Сохраните проект.

Вопросы для самоконтроля.

1. Текстовые компоненты для ввода информации.
2. Текстовые компоненты для вывода информации.
3. Процедуры для перевода строки в число и обратно.
4. Процедура обработки события. Типы событий.

Литература

1. Эл. вариант «32 урока по Delphi» 32 Lessons.exe.
2. «Работа в среде Delphi» // Информатика. - 2003. - № 29-32.
3. А. Забарна. О. Войченко. Практикум. «Візуальне програмування у Delphi». Бібліотека «Шкільного світу», Київ, 2006 р.

2.4.2. Создание проектов в среде объектно-ориентированного программирования Delphi с использованием графических компонент.

Графические компоненты. Графические объекты и особенности их использования при создании проектов с помощью средств системы визуального программирования Delphi. Графические компоненты TShape, TImage, TBevel.

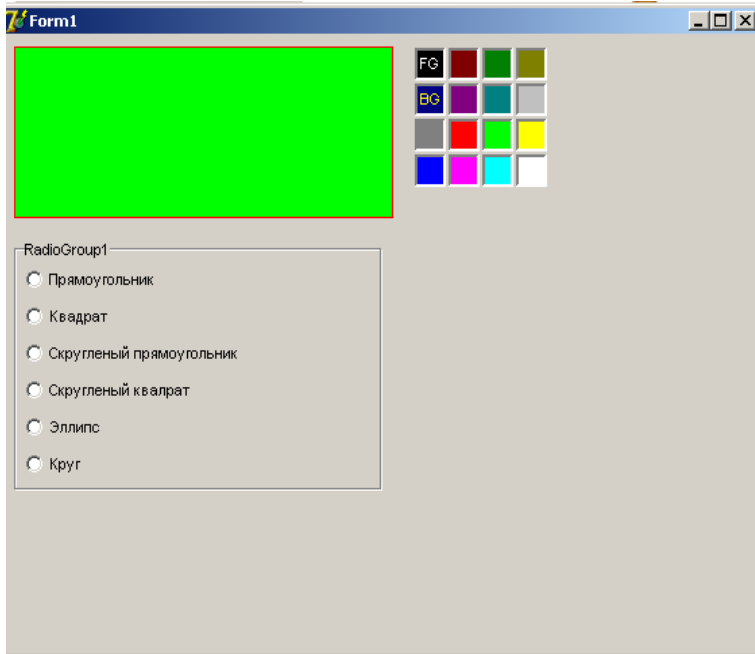
Практическая работа «Создание проектов в среде Delphi с использованием

графических компонент». Отработка навыков работы с компонентами TImage, TShape, TBevel, TColorgrid.

Цель: закрепление навыков работы с графическими компонентами Image, Shape, Pen Bevel, свойствами Color, Brush, индикаторными кнопками RadioButton

Задание.

Создать экранную форму, выводящую на экран выбираемую фигуру нужного цвета.



Ход работы

1. На вкладке Additional выберите компонент Shape и постройте прямоугольник.
2. С помощью Brush-Color окрасьте его в зеленый цвет.
3. Перейдите на вкладку Standard и выберите контейнер RadioGroup, установите его на форме.
4. Создайте для него процедуру:

```
Procedure TForm1RadioGroup1Click(Sender:TObject);
```

```
Begin
```

```
Shape1.Shape:=TShapeType(RadioGroup1.ItemIndex); End;
```

5. Перенесите на него 6 кнопок RadioButton и подпишите их, так как они изображены на экранной форме.

6. Для смены фигур при щелчке создайте процедуру:

```
procedure TForm1.RadioButton1Click(sender:TObject);
```

```
begin
```

```
if RadioButton1.checked=true then shape1.shape:=stsquare;
```

```
end;
```

7. На вкладке Samples-colorgrid1 выберите таблицу цветов и установите ее на форме.

Установите событие Events-onChange

8. Создайте процедуру для изменения цвета заполнения фигуры:

```
procedure TForm1.ColorGrid1Change(Sender: TObject);
```

```
begin
```

```
Shape1.Brush.Color:=ColorGrid1.ForegroundColor;
```

```
end;
```

9. Создайте процедуру для определения события «Нажата ли клавиша» для всех фигур по образцу:

```
Procedure TForm1.RadioButton6.Click(sender:TObject);
```

```
Begin
```

```
If radioButton6.checked=true then
```

```
Shape1.shape:=stcircle;
```

```
End;
```

10. Завершите проект, сохраните и запустите его.

Вопросы для самоконтроля.

5. Графические компоненты .
6. Свойства графических компонент.
7. Процедура обработки события для графических компонент.

Литература

4. Эл. вариант «32 урока по Delphi» 32 Lessons.exe.
5. «Работа в среде Delphi» // Информатика. - 2003. - № 29-32.
6. А. Забарна. О. Войченко. Практикум. «Візуальне програмування у Delphi». Бібліотека «Шкільного світу», Київ, 2006 р.